



Componente	Carga Horária
Paradigmas de Programação	60h
Ementa	
Conceitos básicos da orientação a objetos: domínio, abstrações, objetos, mensagens, estados, classes (construtores, atributos, métodos e tipos de encapsulamento) e interfaces. Herança: definição, superclasses e subclasses, tipos de herança (simples e múltipla) e sobreposição de atributos e métodos. Polimorfismo: definição, polimorfismo de inclusão e paramétrico e sobrecarga. Construção de algoritmos utilizando linguagens de programação orientadas a objetos.	
Bibliografia Básica	
<ul style="list-style-type: none">• SCHILDT, Herbert. Java para iniciantes. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 614p. ISBN: 9788565837835.• DEITEL, Paul J. Java: como programar. 8.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. 1144 p. ISBN: 9788576055631.• SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando Java. 2 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013. 319p. ISBN: 9788535274332.	
Bibliografia Complementar	
<ul style="list-style-type: none">• SINTES, Anthony. Aprenda programação orientada a objetos em 21 dias. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002. 693p. ISBN: 9788534614610.• BARNES, David J; KÖLLING, Michael. Programação orientada a objetos com JAVA 1: uma introdução prática usando o BlueJ. 4. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009. 455 p. ISBN: 9788576051879.• STROUSTRUP, Bjarne. Princípios e práticas de programação com C++. São Paulo: Bookman, 2012. 1216p. ISBN: 9788577809585.• DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. C++ how to program: late objects version. 7.ed. New Jersey: Pearson, 2011. 926p. ISBN: 9780132165419.• HUBBARD, J. R. Programação em C++. 2ª ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. 392p (Coleção Schaum).	